

## Karta katalogowa



**ActionFX – system do programowania i odtwarzania plików multimedialnych synchronicznie z protokołem Art-net.**

V2.1

**ActionFX** to zaawansowane oprogramowanie umożliwiające programowanie i odtwarzanie plików multimedialnych 3D lub VR (virtual reality) synchronicznie z cyfrowym sygnałem sterującym Art-net za pomocą paneli dotykowych.

Oprogramowanie umożliwia:

- odtwarzanie plików wideo 3D (VR) z wykorzystaniem projektorów video zgodnie z zaprogramowanym w edytorze scenariuszem wyzwalającym efekty specjalne.
- **uruchomianie scenariusza poprzez wybór zdefiniowanego elementu na ekranie - Przycisku lub Grafiki.**
- bezpośrednie sterowanie efektami poprzez protokół Artnet
- konfigurowanie parametrów i adres protokołu Artnet
- programowanie nieograniczonej ilości własnych scenariuszy efektów zsynchronizowanych z filmem za pomocą ścieżki czasu.
- programowanie nieograniczonej liczby efektów.
- Samodzielne tworzenie Biblioteki efektów. Definiując nowy lub edytując istniejący efekt możemy wprowadzić lub modyfikować:
  - Czas trwania efektu – całkowita długość efektu w sekundach.
  - Grafikę – graficzna reprezentacja efektu na liście efektów.
  - Zmianę szerokości – zachowanie efektu w przypadku zmiany jego długości w oknie edycji scenariusza.
  - Rodzaj sterowania – sposób realizacji efektu, domyślnie wyłącznie przez kanał DMX o określonym numerze.
  - Punkty krzywej - dowolną ilość punktów określających krzywą efektu. Punkty dodajemy klikając dwukrotnie w punkt na obszarze krzywej. Punkty możemy przesuwać i usuwać.
- tworzenie nieograniczonej ilości ścieżek czasu typu przeciągnij i upuść
- programowanie scenariuszy poprzez wbudowany edytor scenariuszy za pomocą funkcji przeciągnij i upuść.
- Zapis w scenariuszu danych dla plików wideo lewego i prawego oka oraz sterowania wszystkimi zdefiniowanymi urządzeniami DMX.
- zmianę wyglądu ekran głównego poprzez wbudowany edytor. Wygląd okna głównego programu może być dowolnie konfigurowany za pomocą elementów ekranu typu:
  - Przycisk.
  - Tekst.
  - Data i godzina.
  - Obraz.
- zmianę przez użytkownika wyglądu ekranu poprzez edycję właściwości elementów ekranu. Każdy z rodzajów elementów ma inne właściwości, jakie mogą zostać ustawione. Elementy typu *Przycisk* i *Grafika* mają dodatkowo właściwość *Zdarzenie* oraz *Plik*, służące do ustawienia uruchomienia odtwarzania lub edytora scenariusza.
- zabezpieczania programu hasłem przed nieupoważnionym dostępem.

"Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd"

